

## Hvordan tegne vindu med skrå topp?

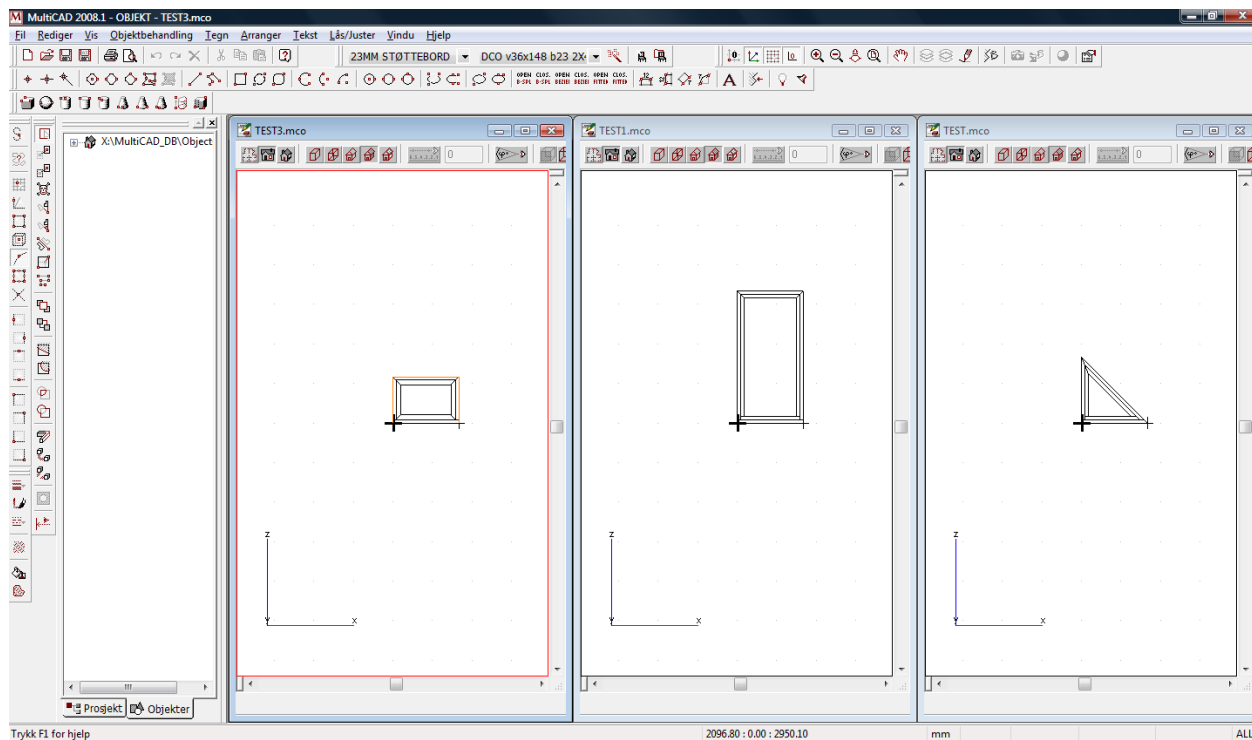
Eksempelet viser hvordan et sammensatt vindu, lik bildet under viser, lages



Som du sikkert ser består dette vinduet av tre vinder; et skrå, et rektangulært og et lukkevindu. Disse vinduene må genereres hvert for seg. Du kan godt lagre dem med filnavn "Test1", "Test2", osv., fordi disse kan bli kastet etter at hovedvinduet er ferdig.

Beskrivelsen viser ikke hvordan vinduene genereres, men starter fra punktet hvor alle vinduene er ferdig generert.

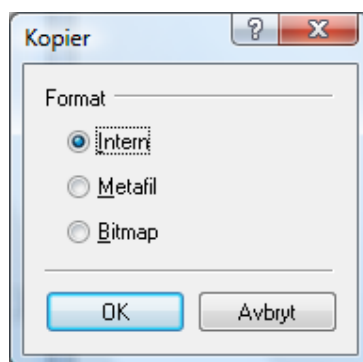




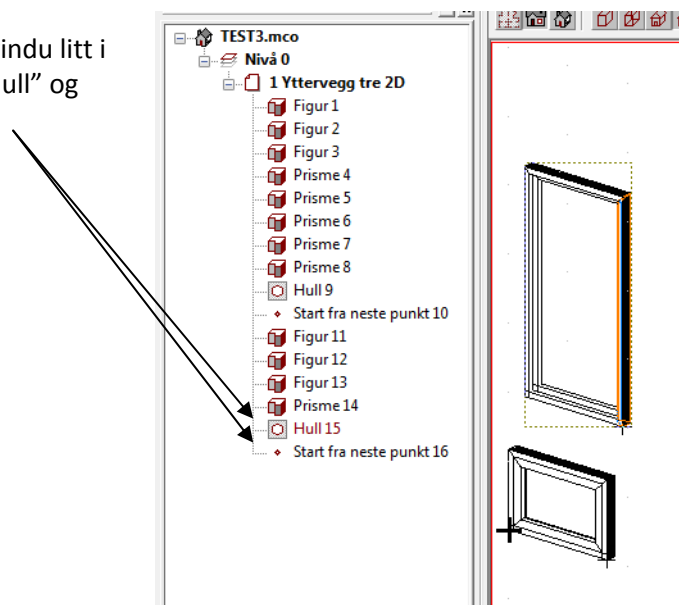
Hovedpunktet er at du kopierer det ene vinduet, og legger det til det andre. Velg deg et vindu som du bygger videre på, oftest det nederste. Stå litt rotert

Marker alle delene i vindu nr.2, og velg kopier.

Velg "Intern" når denne meldingen dukker opp.

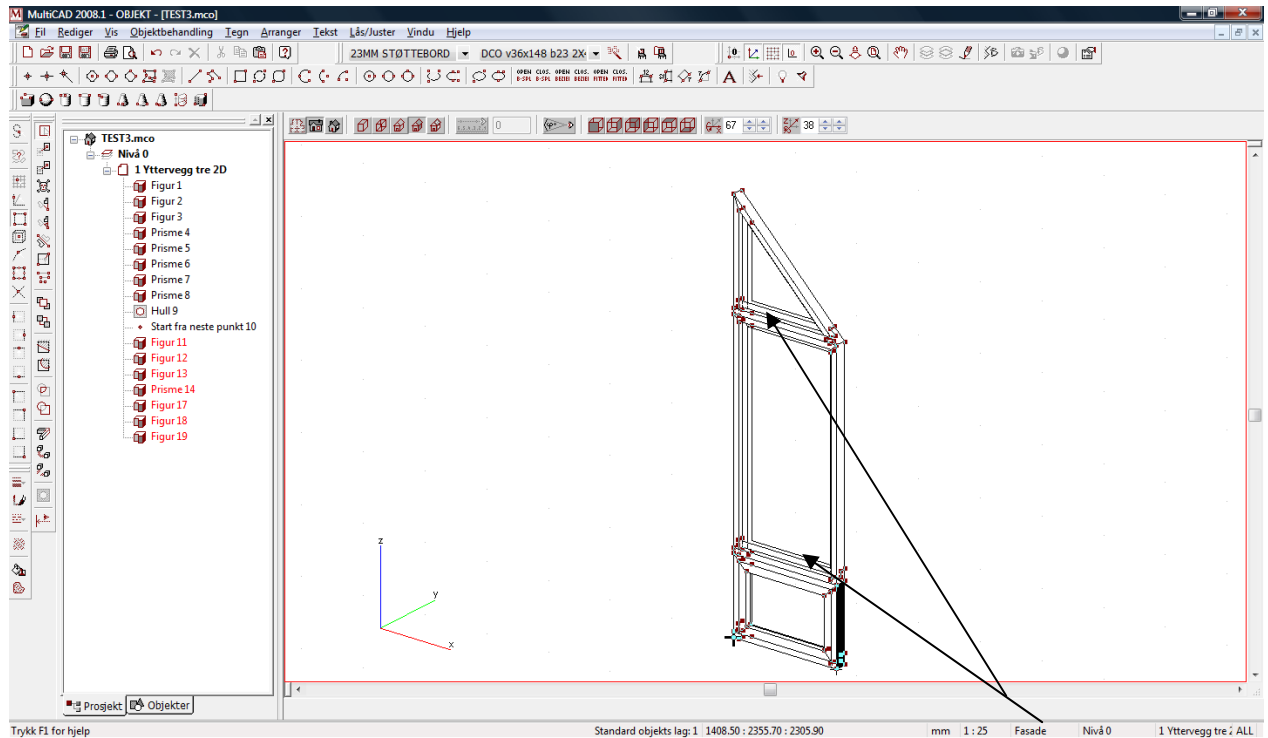


Deretter limer du inn vindu nr. 2 inn i vindu nr.1. Legg vindu litt i fra det opprinnelige, for to av objektene skal slettes; "Hull" og "Start fra neste punkt".

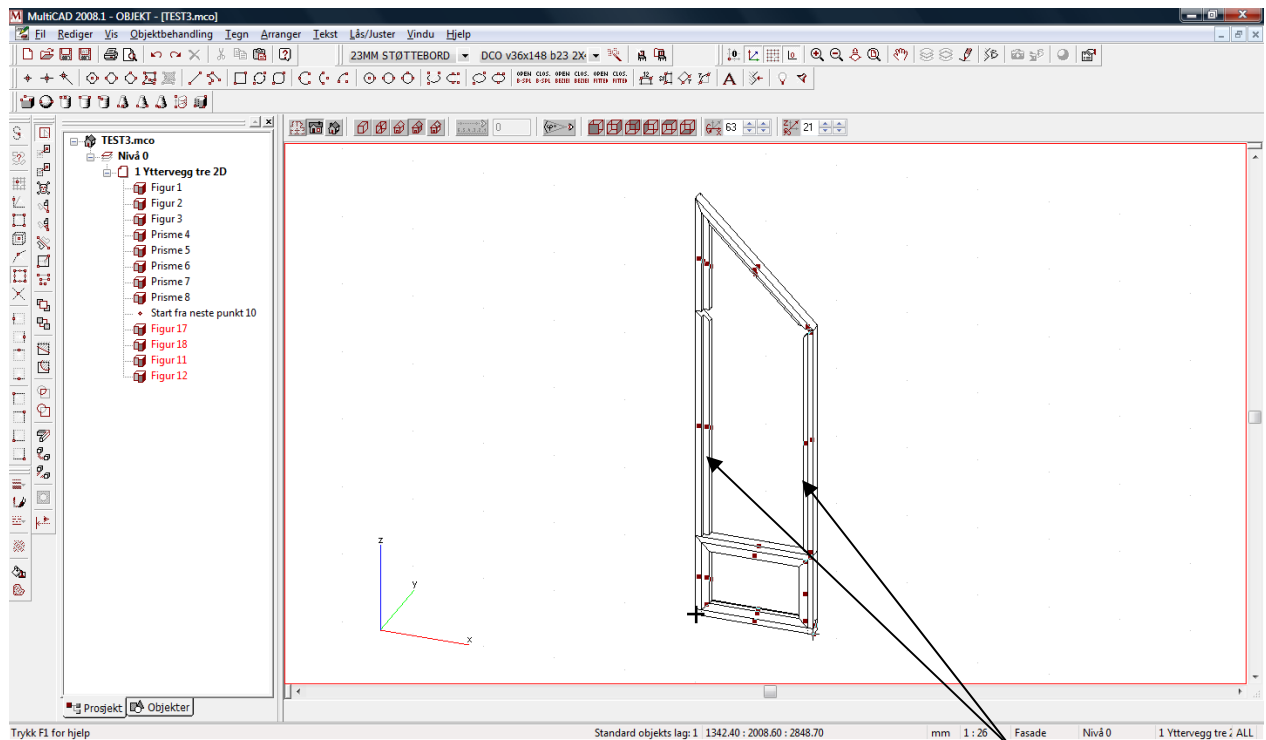


Når dette er gjort, markerer du kun vindu nr.2, og tar tak i en node i bunn av vinduet og flytter det til øverste node på vindu 1. (sett vinduet oppå det nederste). Det er viktig at du setter vinduet på selve vindusrammen, og ikke på hullet som ligger rundt.

Når dette er gjort, gjøres det samme med det øverste, og siste vinduet. Hvis skråen skal være motsatt vei på vinduet, speilvendes hele vinduet.



Du har nå et vindu som ser omtrent lik dette ut. Slett deretter de delene som ikke skal være med; de to øverste "srossene" og den nederste over lukkevinduet.



Vinduet skal se slik ut nå. Som du ser, er det to gliper der hvor trekantvinduet avsluttet. Dette fikses ved å strekke de to lange karmene nedover, for deretter å flytte dem opp.

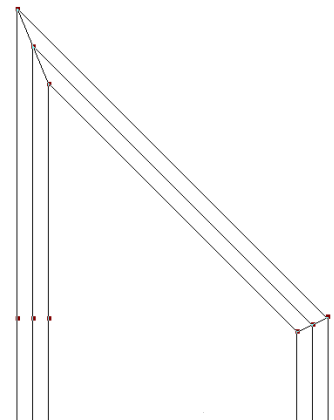
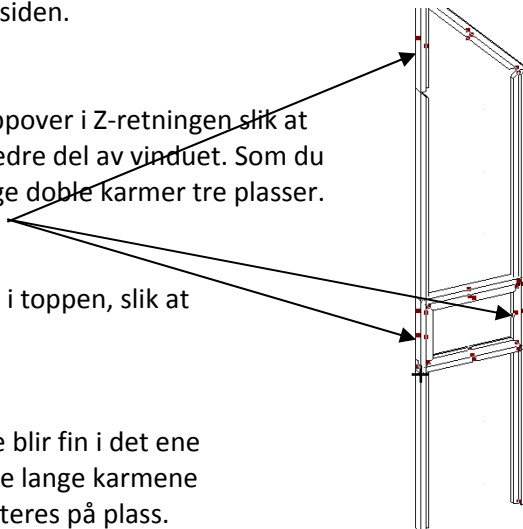
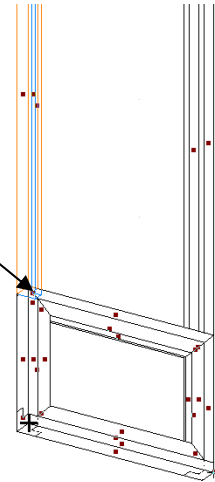
Velg "Lås hjørne-senter-side", og roter slik at du kan ta tak i noden under karmene.

Høyreklikk på noden og velg endre. Velg deretter "Endre" og "Flytt fasade i akse". Nå kan karmen strekkes nedover. Gjør tilsvarende på den andre siden.

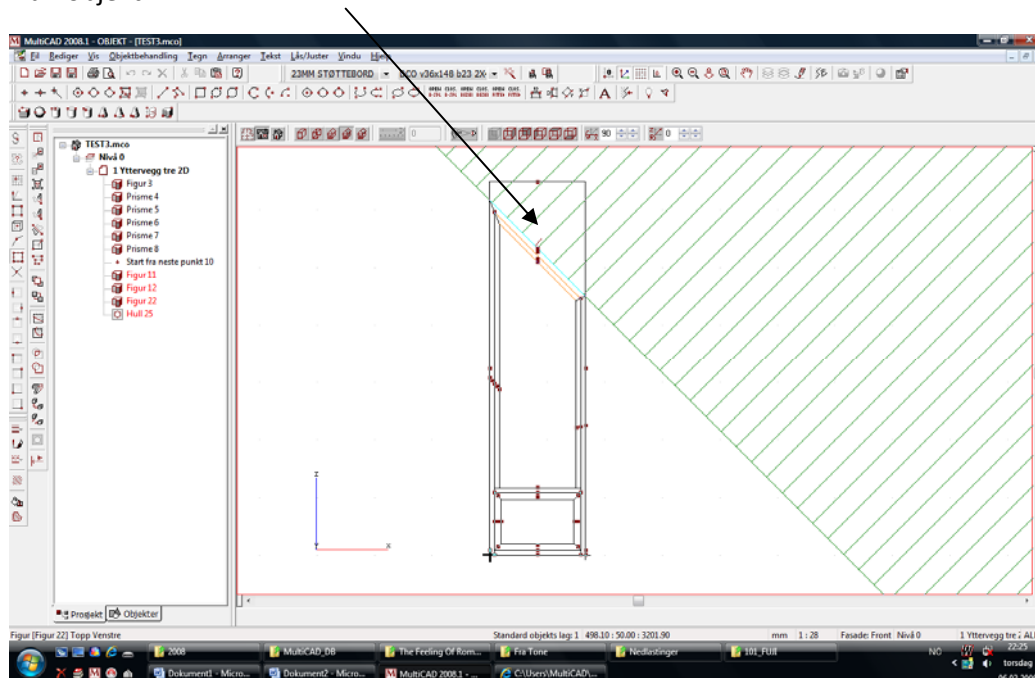
Flytt deretter karmene oppover i Z-retningen slik at de stopper jevnt under nedre del av vinduet. Som du nå vil oppdage, vil det ligge doble karmar tre plasser. Disse slettes.

Deretter klippes karmene i toppen, slik at det blir et fint hjørne.

Hvis den skrå karmen ikke blir fin i det ene hjørnet, kan den ene av de lange karmene dupliseres, og deretter roteres på plass.

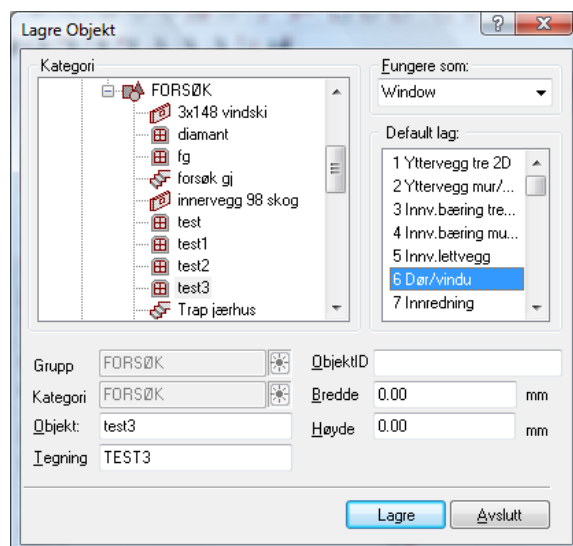


Til slutt endres størrelsen på hullet (som ligger rundt det lille lukkevinduet) slik at det passer rundt hele vinduet. Husk at skråen i toppen må klippes bort, slik at hullet passer rundt hele karmen. Hvis hullet har blitt slettet, kan det enkelt kopieres fra et annet vindu (de du kopierte vindusdelene fra).  
Hull-objekt



Roter vinduet. Dersom du ser et svart felt langs hele vinduskarmen ligger hullet korrekt.

Du skal nå legge på forblending hvis det ønskes. Dette står omtalt i både Grunnkurs- og Videregående manualen.



Lagre vinduet. Husk å merke av for rett lag (6 Dør/vindu)