

## Hvordan lage prosjektdatabase

Tenk deg at en av dine kolleger har laget et prosjekt som inneholder en del selvlagte objekter. Dette prosjektet kan ikke du åpne med en database som ikke inneholder samme objekter. Du trenger med andre ord din kollegas database. Å sende hele databasen er meningsløst, på grunn av størrelsen. Du kan da be din kollega om å lage en prosjektdatabase av dette prosjektet og sende denne til deg på f.eks. e-mail.

### Hvordan lager du en prosjektdatabase?

1. Åpne prosjektet.
2. Velg "Fil" og "Database" i prosjekttreet.
3. Velg så "Eksporter prosjektdatabase".

Du vil nå se at maskinen jobber litt. Det vil nå bli laget en prosjektdatabase der alle objekter som ligger i prosjektet blir tatt med. Prosjektbasen plasserer seg på samme sted som prosjektet er lagret. (Mappe med samme navn som prosjektet).

Åpner du mappen vil du se at den inneholder en "Drawings-mappe" og en MultiCAD databasefil. (.mdb). Denne mappen er nå klar til å sendes videre til den som møtte ønske den...

### Implementer en prosjektdatabase til hoveddatabasen.

Plasser mappa (prosjektdatabasen) på din maskin. Du bestemmer selv hvor den skal plasseres).

1. Åpne MultiCAD. (NB! Ingen prosjekter/layout eller terreng må være åpne!)
2. Velg "Fil" og "Database" i menylinja.
3. Velg deretter "Importer Global Database"
4. Hent opp databasen og klikk "OK".

Objektene som lå i prosjektdatabasen vil nå bli implementert inn i din standardbase.

Det vil automatisk legge seg under riktig kategori og navn ha det samme navnet som din kollega gav det.

NB!

Finnes ikke en bestemt kategori i din base vil denne automatisk bli laget under importen.

### Jobbe med prosjektdatabase

Dersom du ikke ønsker å implementere din kollegas objekter inn i din base kan du jobbe direkte fra prosjektdatabasen. Du må da velge denne basen som den aktive og jobber deretter på vanlig måte fra biblioteket. Det er KUN de objektene som er i prosjektet som ligger i basen.

NB!

Du kan ikke skifte mellom to baser i ett og samme prosjekt.

